

KDO BY ALESPŮJ JEDNOU NEZATOUŽIL NAJÍT POKLAD, ZÍSKAT TAJNOU MAPU K PIRÁTSKÉMU ZLATU A PROŽÍT DOBRODRUŽSTVÍ JAKO Z ROMÁNU! S JISTOTOU SHERLOCKA HOLMESE LOUSKAT ZAPEKLITÉ ŠIFRY A V CÍLI PAK TRIUMFÁLNĚ ODKLOPIT VÍKO OKOVANÉ TRUHLY A BLAŽENĚ PONOŘIT RUCE DO ZVONIVÉHO ZLATA A BLYŠTIVÝCH DIAMANTŮ!

LÍBÍ SE TI TA PŘEDSTAVA? TAK NEČEKEJ, AŽ SI TĚ ŠTĚSTĚNA NAJDE A JDI JÍ VSTŘÍCI! VYDEJ SE NA KŘIVOKLÁTSKO A RAKOVNICKO A ZAHRAJ SI QUESTING. QUESTING ČILI HLEDAČKA JE ZÁBAVNÁ HRA, PŘI KTERÉ SI UŽIJEŠ VZRUŠENÍ LOVCE POKLADŮ. PŘI QUESTINGU POSTUPUJEŠ OD HÁDANKY K HÁDANCE, OD ŠIFRY K ŠIFŘE, A KDYŽ VŠECHNY HÁDANKY A ŠIFRY SPRÁVNĚ VYLUŠTÍŠ, ČEKÁ TĚ V CÍLI RADOST Z VÍTĚZSTVÍ.

DALŠÍ HLEDAČKY NAJDEŠ NA WWW.MAS-RAKOVNICKO.CZ

KOUNOV

NA STOLOVÝ VRCH ROVINA ZA KAMENNOU ZÁHADOU

CCA 3,3 KM / STŘEDNĚ NÁROČNÁ - PRUDKÉ STOUPÁNÍ NA KOPEC ROVINA / PRO PĚŠÍ, KOLO SE NEDOPORUČUJE, PRO KOČÁRKY NEVHODNÁ

Tvým úkolem je sestavit desetimístný kód, který otevírá dveře trezoru s pokladem. Kód se skládá z číslic a písmen, která získáš na trase hledačky, pokud správně vyřešíš zadané úkoly. Některé úkoly zvládneš levou zadní, u jiných ovšem budeš potřebovat trpělivost, pozorné oči a špetku detektivního důvtipu. Pokud si nebudeš jistý(á), že jsi všech deset číslic a písmen v kódu vyluštil(a) správně (anebo se ti některé vyluštit nepodařilo), můžeš v takovém případě použít žolík. Žolík je jedennáctý úkol, který ti vynese jeden znak navíc, kterým pak můžeš nahradit kterékoliv písmeno nebo číslici v kódu.

POZOR! Správné sestavení desetimístného kódu není spojeno s žádnou hmotnou odměnou, s žádným opravdovým trezorem, z něhož se po zadání kódu vysype hromada zlata. Tvou jedinou odměnou bude radost, že se ti tuto hledačku podařilo vyřešit. Správné řešení soutěžních úkolů najdeš v pravém dolním rohu tohoto herního plánu.

Hledačka **Na stolový vrch Rovina za kamennou záhadou** začíná na parkovišti před kounovským muzeem (expozicí). Muzeum je věnováno kounovským řadám a dalším zajímavostem Kounova (podíváš se i pod hladinu prvohorního moře, kdy se v tamních vodách proháněla třímetrová žralokovitá ryba *Orthacantus*). První čtyři stanoviště hledačky se nacházejí přímo v Kounově (ve vzdálenosti do 100 metrů od budovy muzea). Ostatní stanoviště jsou roztroušená na žluté turistické trase na kounovské řady.



PROGRAM ROZVOJE VENKOVA

Evropský zemědělský fond pro rozvoj venkova: Evropa investuje do venkovských oblastí

1 První úkol prověří tvé počítařské schopnosti. Přímo naproti žluté budově muzea (expozice) stojí vedle sebe tři velké domy. Skupinu ohraničuje zprava i zleva cesta. Sečti jejich čísla popisná!

$$000 + 0 + 00 = 000$$

2 Ve spirálovém bludišti vedle hostince U Tří lip leží jeden zvláštní kámen. Nevyniká ani velikostí ani tvarem, zato má na boku vytesané ležaté číslo. Najdi ten kámen a číslo si opiš. Náповěda: Hledané číslo se nachází na vnitřní straně kamene a kámen leží v jedné z prvních dvou vnějších spirál bludiště. Číslo není výrazné, tak se dívej pozorně, ať ho nepřehlédneš.



3 Kostel svatého Víta, který se tyčí na návrší nad hostincem U Tří lip, patří k nejstarším stavbám široko daleko. Jeho nejstarší část je totiž románského původu, stavěla se tedy asi před 900 lety! Vystoupej ke kostelu a dobře si prohlédni kostelní zvonici. Kolik okének je v přízemí zvonice?



4 Od kostela sejdi k budově obecního úřadu (to je ta se střechou pokrytou solárními panely). Původně to byla škola a postavena byla ve druhé polovině 19. století. Zjisti přesný letopočet! Náповěda: Hledej pod číslem popisným.



5 Vydej se z Kounova po žluté turistické trase směrem na kounovské řady. Až vyjdeš ze vsi do polí, objeví se před tebou socha s názvem Otevřená náruč. Zapiš si poslední číslici z letopočtu, uvedeném na jejím podstavci.



6 Za mostem přes železnici stojí socha Panny Marie. Zjisti jejího autora.



7 Kaple svatého Vojtěcha stojí podle pověsti na místě, kde svatý Vojtěch kdysi dávno učinil zázrak, když pro zdejší krajinu sužovanou ničivým suchem vymodlil déšť. Více se dozvíš na naučném panelu pod kaplí. V minulých letech byla kaple pečlivě opravena a stala se znovu zdejší chloubou. K hlavnímu vchodu do kaple vede opravené schodiště z oranžových cihel. Z kolika cihel se skládá první schod?



8 Od kaple sv. Vojtěcha pokračuj po žluté turistické trase nahoru ke kounovským řadám. V místě, kde pěšina stoupající od kaple ústí do zátočiny cesty od Písečného vrchu k hájovně Rovina, roste po pravé straně starý akát. Na kmeni akátu je přibitý plechový štítek s číslem. Číslo si opiš.



9 U hájovny Rovina se nachází rozcestí turistických tras označené jako ROVINA (ROZC.). V jaké nadmořské výšce rozcestí leží? Od hájovny Rovina je to na kounovské řady už jen kousek. Dojdeš tam buď oklikou po žluté turistické trase, anebo přímo po cestě, která vede podél pastviny a pole.



10 Kounovské řady tvoří 14 řad kamenů, dlouhých až 450 metrů. Řady jsou rovnoběžné, vedou od severu k jihu a jejich vzájemný odstup se pohybuje v rozmezí cca 15-30 metrů. Řady jako první popsal v roce 1934 kounovský učitel Antonín Patejdl. Stáří a účel řad se dosud nepodařilo objasnit. Nejčastěji se o nich spekuluje jako o pravěké obřadní areálu s astronomickými funkcemi (určování slunovratových dnů), ale také jako o novodobých mezích polí z 19. století. Tvým úkolem je zjistit, jakým termínem označoval semitský lid megality. Píše se o tom v bibli, ale kvůli nalezení odpovědi ji číst nemusíš. Stačí, když se podíváš na informační tabuli na rozcestníku žluté turistické trasy v areálu řad.



Kameny, kameny, všude samé kameny. Jeden tisíc, dva tisíce, a možná že ještě víc, je jich v lese na Rovině seřazených v čtrnáct řad. Kde se vzaly, to se neví, ani proč tu vlastně jsou, slavné řady u Kounova zůstávají záhadou.

Žolík Kounovské řady jsou tak slavné, že se dostaly i do znaku Kounova. Všechny kameny, ze kterých se řady skládají, se tam pochopitelně nevešly. Tvůj úkol je zjistit, kolik kamenů se nakonec do znaku Kounova dostalo. Znak najdeš na informační tabuli z předchozího úkolu, v expozici kounovských řad či na budově obecního úřadu.



KÓD:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

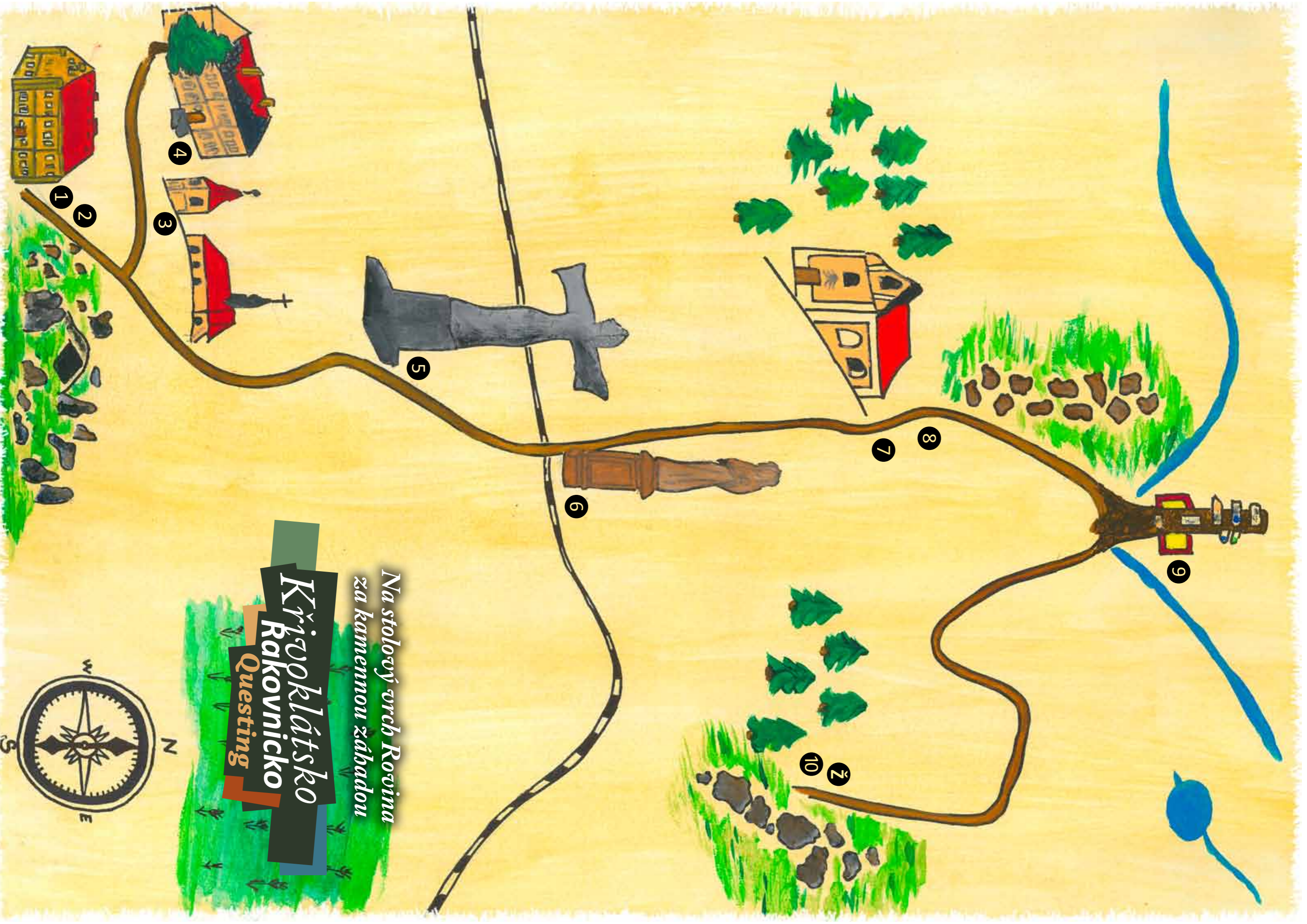
ŽOLÍK:

SPRÁVNÉ ŘEŠENÍ:

1) 136+7+5=198, 2) 82, 3) 2, 4) 1876, 5) 8, 6) KROB, 7) 19, 8) 522, 9) 515, 10) BETLY, ŽOLÍK) 9, SPRÁVNÝ KÓD: 98278R925Y, ŽOLÍK: 9

Hledačka „Na stolový vrch Rovina za kamennou záhadou“ vznikla v rámci realizace projektu spolupráce Místní akční skupiny Rakovnicko a Místní akční skupiny Mezi Hradý „Křivoklátsko. Nové i tradiční“





*Na stolyj orch Rovina
za kamennou záhadou*

Křížoklátsko Rakovnícko

Questing

